

TP Script sous Linux

Romain Raveaux

1. Les commandes de base.....	2
2. Les variables d'environnement.....	3
3. Meta-caractères de séparation et de terminaison de commandes.....	4
4. Méta-caractères de redirection.....	5
5. Caractère d'encadrement	6
6. Programmation Shell.....	7
7. Expressions régulières.....	9

1. Les commandes de base

Testez les commandes suivantes et décrivez leurs fonctions :

id

whoami

pwd

cat

cp

mv

mkdir

ls

chmod

rm

head

tail

cut

uname -a

2. Les variables d'environnement

Comment initialiser une variable ?

Comment visualiser le contenu d'une variable ?

Comment supprimer une variable ?

Quelle est la valeur des variables standards HOME et PATH ?

Lister les variables connues par votre shell avec les commandes env et set ?

Expliquer la différence entre les variables exportées et non exportées ?

3. Meta-caractères de séparation et de terminaison de commandes

Expliquer ce que font les commandes suivantes :

1°) Quel est le résultat des commandes suivantes ?

```
touch fich ; chmod 123 fich.
```

2°) Quel est l'effet des commandes suivantes ?

```
mavaleur= « bonjour »
```

```
echo $mavaleur
```

```
echo $mavaleur>monfichier
```

3°) Pouvez vous écrire mavaleur dans fich ? Dans la négative, trouver une solution.

4°) Que fait la commande suivante : (ctrl-d pour finir la commande)

```
cat>montexte
```

5°) Que font les commandes suivantes :

```
ls -l /bin | more
```

```
ls -l | sort
```

```
ls -l | wc -l
```

6°) Quel est l'effet des commandes suivantes :

```
man id
```

```
man id > essai.txt
```

4. Méta-caractères de redirection

Tout processus UNIX prend par défaut ses informations sur l'entrée standard (clavier) et restitue par défaut ses résultats sur la sortie standard (écran du terminal). On peut modifier ce comportement par défaut en utilisant des méta-caractères de redirection :

- Expliquer ce que font les commandes suivantes (Lorsqu'une commande attend une entrée clavier, tapez quelques lignes de texte puis terminez par Ctrl-d (symbole EOF=end-of-file) pour sauvegarder).

```
$ cat > essai.txt
$ cat essai.txt
$ sort < essai.txt
$ cat >> essai.txt
$ sort < essai.txt
$ sort < essai.txt > essai-tri.txt
$ cat essai-tri.txt
$ cat essai.txt essai-tri.txt
```

- Quel est l'effet de la commande suivante ? (essai.txt est le fichier créé précédemment)

```
$ wc -w < essai.txt > mots.txt
```

Que se passe-t-il si on enlève l'option -w ?

Quelle est la différence entre les deux commandes suivantes :

```
$ cp essai1 essai2
```

```
$ cat < essai1 > essai2
```

5. Caractère d'encadrement

Quel est la différence entre :

echo pwd

et

echo `pwd`

6. Programmation Shell

Un script est un fichier texte interprété par le Shell (l'interpréteur de commandes). Il existe plusieurs interpréteurs de commandes et bash est l'un des plus connus. Le programme bash est situé dans le répertoire /bin.

Pour qu'un fichier texte puisse être correctement compris par le système d'exploitation, il faut préciser quel interpréteur de commandes sera utilisé pour exécuter le fichier.

La première ligne d'un script définit l'interpréteur à utiliser :

```
#!/bin/bash
```

1°) Réaliser le script suivant :

```
$ cat fichier_script  
x=12  
y=14  
if [ $x -ge $y ]  
then echo supérieur ou égal  
else echo inférieur  
fi  
echo essai termine  
$ chmod 700 fichier_script           -> rendre le fichier exécutable
```

Pour exécuter le script, il suffit de taper la commande : ./fichier_script

2°) Réaliser les scripts présentés en exemple :

Quelques éléments de syntaxe :

Instruction conditionnelle if then else :

```
format :if      liste_de_commandes1  
         then   liste_de_commandes2  
         else   liste_de_commandes3  
         fi
```

Instruction for :

```
format :      for   paramètre   in   liste  
              do    liste_de_commandes  
              done
```

Un exemple de la boucle for :

Exemple 1 :

```
#!/bin/bash  
for fichier in `ls`  
do  
echo "Fichier trouvé : $fichier"  
done
```

Instruction while et Instruction until :

```
format :      while liste_de_commandes1
               do     liste_de_commandes2
               done
```

2 exemples de la boucle while :

Exemple 1 :

```
#!/bin/bash
while [ -z $reponse ] || [ $reponse != 'oui' ]
do
echo -n 'Dites oui : '
read reponse
done
```

Exemple 2 :

```
a=0
while [ $a -ne 10 ]
do     a=$((a+1))
     echo $a
done
```

Définition d'une fonction :

deux formats sont autorisés pour définir une fonction :

```
function nom_de_la_fonction {script_de_la_fonction}
```

OU

```
nom_de_la_fonction () {script_de_la_fonction}
```

Passage de paramètres :

Il est possible de passer des paramètres à une fonction ou à un script. Chaque paramètre est séparé par un espace.

Exemple : ./monscript.sh salut bonjour

Pour récupérer ces variables dans un script il suffit d'utiliser les méta-caractères suivants :

\$1 : le premier paramètre (salut)

\$2 : le 2ème paramètre (bonjour)

\$3 : ...

Le nombre de paramètres est contenu dans la variable \$#

7. Expressions régulières

Avec un éditeur de texte, créer un fichier « `essai.txt` » qui contient les caractères suivants :

`aaaa`

`bbbb`

`ccccx`

`abcdx`

`aefghijklx`

`ijklx`

`4`

1°) Essayer les commandes suivantes :

`grep aaa essai.txt`

`grep [0-5] essai.txt`

`grep [a-d] essai.txt`

`grep a.*x essai.txt`

`grep -r apache /etc`

2°) Conclure sur chacune des commandes.

8. Manipulations de base dans un shell concernant les processus :

- Visualisez les processus tournant sur votre machine avec la commande `ps -ef` et la commande `top`. Regardez les colonnes UID, PID et PPID.
- Visualisez l'affiliation des processus de votre machine avec la commande `pstree`.
- Afin de mieux voir les résultats, faites une redirection de la sortie de `pstree` dans un fichier que vous appellerez `sortie.txt`. Ouvrez ensuite le fichier avec un éditeur de texte. Faites la même chose avec la commande `ps -ef` dans un fichier qui s'appellera `sortie2.txt`.
- Utilisez ensuite la commande `grep` avec `sortie2.txt` comme canal standard d'entrée et affichez seulement la ligne contenant `firefox`.